

Checkliste für Reitsport-Turniere

Springen und Dressur

Version 1.0.0

Standort: <http://www.checklisten-und-co.de>

Die nachfolgende Liste soll dem Reiter den Stress vor und während des Turniers nehmen indem sie dabei hilft nichts zu vergessen.

Natürlich braucht nicht jeder alles von dieser Liste und Sie haben eventuell noch zusätzlichen Bedarf.

Über Ergänzungen freut sich der Autor. Hinweise bitte an webmaster@checklisten-und-co.de. Danke!
Für die Vollständigkeit und Richtigkeit wird keine Haftung übernommen.

1. Lange vor dem Turnier

- a. Am Turnier anmelden und ggfls. die Startgebühr bezahlen
- b. Einen Turniertrottel besorgen
- c. Den Termin abstimmen mit dem Fahrer, dem Anhängerbesitzer und dem KFZ-Besitzer
- d. Urlaub einreichen für den Turniertag sofern nötig

2. Für das Turnier

- a. Bargeld
- b. Hängerschlüssel
- c. Zeiteinteilung und Aufgabenheft
- d. Wegbeschreibung
- e. Sonnenbrille, Kopfbedeckung
- f. Landkarte oder Navigationssystem
- g. Den Wagen volltanken
- h. Den Anhänger checken
- i. Futter, Leckerlies und Wasser
- j. Wassereimer und Heunetz
- k. Getränke und Essen für sich selbst und den TT
- l. Personalausweis, Führerschein
- m. Fahrzeugscheine für Hänger und Zugfahrzeug
- n. Putzkasten
- o. Stollen mit Werkzeug
- p. Für den Reiter
 - i. Reithelm / Zylinder
 - ii. Handschuhe
 - iii. Hose
 - iv. Jacket
 - v. Stiefel

- vi. Schuhe zum Wechseln
- vii. Stiefelauszieher
- viii. Stiefelanzieher
- ix. Gerte
- x. Sporen
- q. Für das Pferd:
 - i. Sattel
 - ii. Halfter
 - iii. Strick
 - iv. Hilfszügel wie Martingal oder Ausbinder
 - v. Kopfnummern (sind alle Nummern da?)
 - vi. Satteldecke
 - vii. Transportgamaschen
 - viii. Trense bzw. Kandarre
 - ix. Pferdepass
 - x. Longe
 - xi. Abschwitzdecke oder Fliegendendecke
 - xii. Transportdecke
 - xiii. Fliegenschutzspray
- r. Erste Hilfe Set
- s. Sonnencreme, Insektenstichsalbe, Mückenspray
- t. Telefonnummer des Tierarztes
- u. Handy
- v. Das Pferd
- w. Den Turniertrottel

3. Während des Turniers

- a. Beim Meldebüro Bescheid geben
- b. Sich mit den Örtlichkeiten bekannt machen
- c. Den Parcours einprägen